Le projet

Préparer un repas, poster un colis, faire les courses, sont des tâches en apparence banales. Pourtant, il suffit d'un choc cérébral ou d'une maladie dégénérative pour les transformer en missions insurmontables. Très souvent, l'altération des fonctions cognitives se traduit par une perte d'autonomie.

Pour y remédier, le **projet AGATHE** s'appuie sur la réalité virtuelle. Il développe un outil permettant de simuler la vie quotidienne afin d'évaluer l'état du patient et de participer à sa rééducation. Par exemple, il permet de reproduire en 3D un supermarché dans lequel le patient doit faire ses courses. La complexité de la situation est paramétrable, le scénario lui-même est modifiable en temps réel selon les réactions observées.

Le projet AGATHE place résolument le développement de cet outil dans une perspective opérationnelle et commerciale : l'objectif, c'est de faire en sorte que les thérapeutes puissent s'en servir et que le plus grand nombre de patients en bénéficie.

Quelques repères

Début des travaux :
Novembre 2009
Durée : 36 mois
Ressources :
279,5 hommes-mois
Coût total : 3 M€

Les partenaires

Arts et Métiers ParisTech
porteur du projet
EA 4136
Armines

Centre mutualiste de Kerpape Intempora

Dassault Systèmes

Aides financières

Agence nationale de la recherche

Images et réseaux