iLumens vous propose de découvrir « Staying Alive »,

une expérience 3D pour aider à sauver des vies

Chaque année plus de 40 000 personnes en France sont victimes d'arrêt cardiaque. Le taux de survie n'est que de 5%. Or beaucoup de ces victimes pourraient être sauvées si les premiers té moins appliquaient, sans attendre, 3 gestes simples
: alerter, masser,
défibriller
.

« Staying Alive », est un jeu vidéo en 3D, développé par iLumens* et Dassault system. Il perm et aux professionnels de santé et au grand public d'apprendre les comportements et les gestes adaptés qui peuvent sauver la vie de personnes victimes d'un arrêt cardiaque.

Ce jeudi 13 octobre de 9h à 18h

A l'occasion du 5+Forum **

A la Géode, Cité des sciences

(M°7 Porte de la Villette)

Retrouvez Antoine Tesniere et Alexandre Mignon sur le stand de Dassault System pour des démonstrations de «
S
taying
A
live
» et pour discuter des projets en cours et à venir dans
l'Enseignement basé sur les technologies Numériques et de Simulation appliquées à la formation des professionnels de santé
.

* *iLumens est un Laboratoire Universitaire Médical d'Enseignement basé sur les technologies Numériques et de Simulation, multidisciplinaire, ciblant les formations médicales initiale, spécialisée et continue, et développé à l'initiative de l'Université Paris Descartes et de sa faculté de Médecine.*

** Un forum pour présenter les domaines de l'e-santé à l'e-éducation, des transports à la maîtrise de l'énergie, 5 thématiques majeures seront abordées en présence de grands décideurs industriels, institutionnels et académiques.